



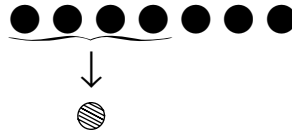
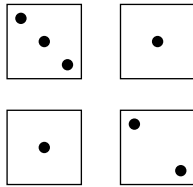
## À la banque

Découvrir

Dessine les échanges effectués par le banquier au cours de la partie puis complète les tableaux.

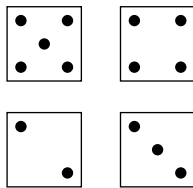
Règle du jeu : ● ● ● ● → ●      ● ● ● ● → ○

Inès



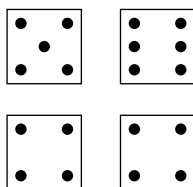
○	●	●
	1	3

Marine



○	●	●

Eddy



○	●	●





# S'entraîner

**1** Au pays des 4, la règle d'échange est la suivante :

$\bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc \rightarrow \triangle$        $\triangle \triangle \triangle \triangle \rightarrow \square$

Échange ces jetons au pays des 4 puis complète le tableau.



↓



$\square$	$\triangle$	$\bigcirc$



**2** Et si nous étions au pays des 5 : dessine la nouvelle règle du jeu.

$\bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc \rightarrow$

Fais les échanges puis complète le tableau.



$\square$	$\triangle$	$\bigcirc$

**3** La nouvelle règle est :  $\bigcirc \bigcirc \bigcirc \rightarrow \triangle$        $\triangle \triangle \triangle \rightarrow \square$

Voici les jetons que le banquier a donnés à Anaïs.

$\square$	$\triangle$	$\bigcirc$
1	2	1

Dessine les jetons qu'elle avait au départ.

| Faire des échanges