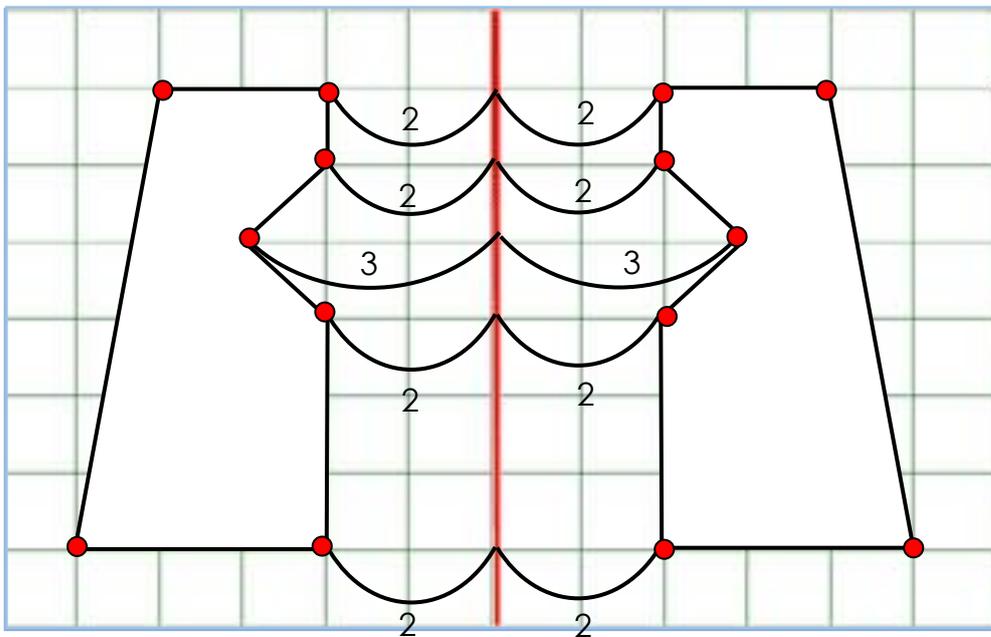
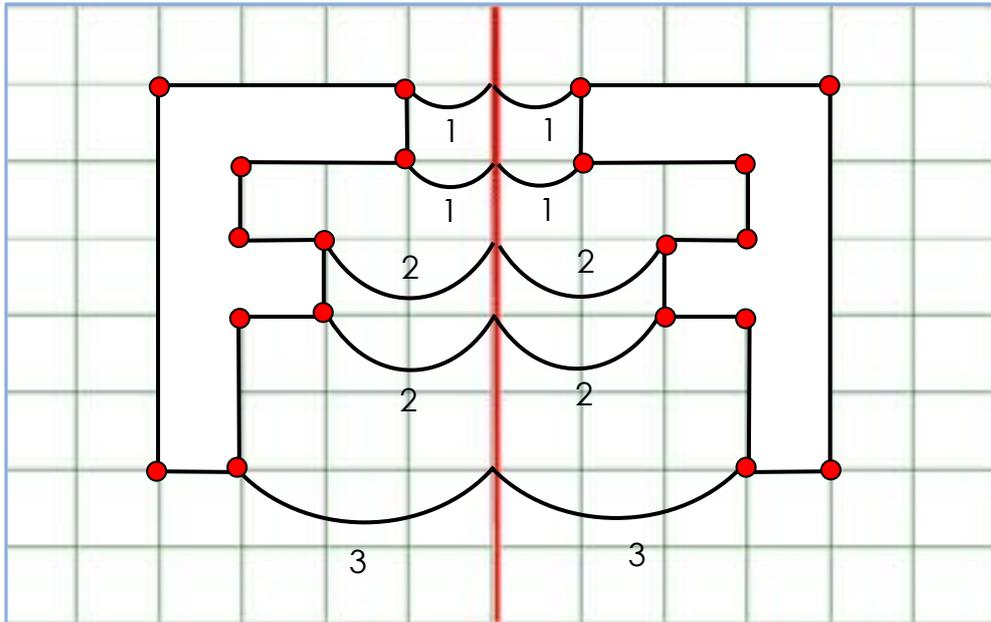


Pour *tracer le symétrique* d'une figure sur un quadrillage, il faut reporter chaque point de cette figure à la *même distance* de l'axe de symétrie. Pour cela, il suffit de *compter les carreaux*.



Trace le symétrique des figures suivantes

