



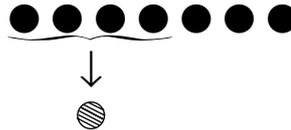
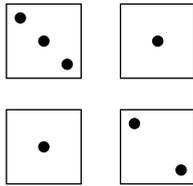
À la banque

Découvrir

Dessine les échanges effectués par le banquier au cours de la partie puis complète les tableaux.

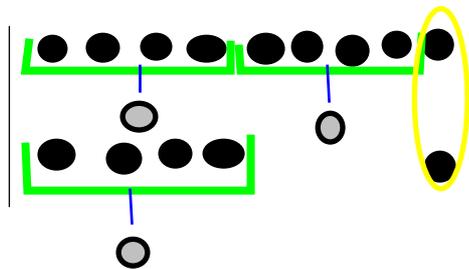
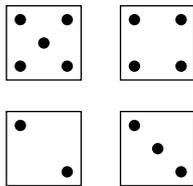
Règle du jeu : ● ● ● ● → ● ● ● ● ● → ○

Inès



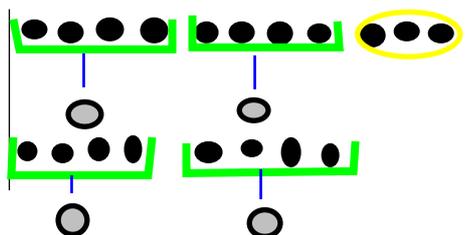
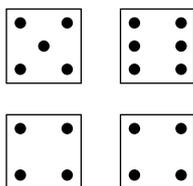
○	●	●
	1	3

Marine



○	●	●
	3	2

Eddy



○	●	●
	4	3



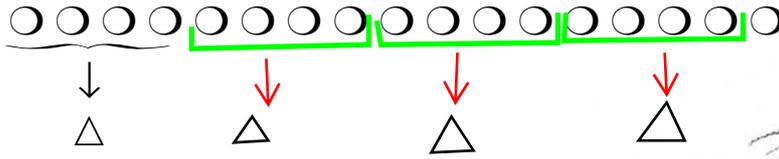


S'entraîner

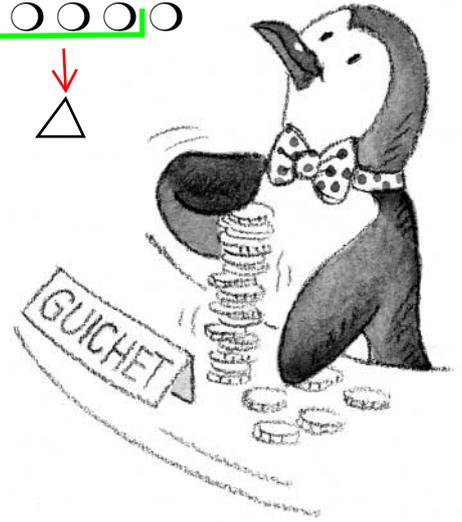
1 Au pays des 4, la règle d'échange est la suivante :

$$\bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc \rightarrow \triangle \quad \triangle \triangle \triangle \triangle \rightarrow \square$$

Échange ces jetons au pays des 4 puis complète le tableau.



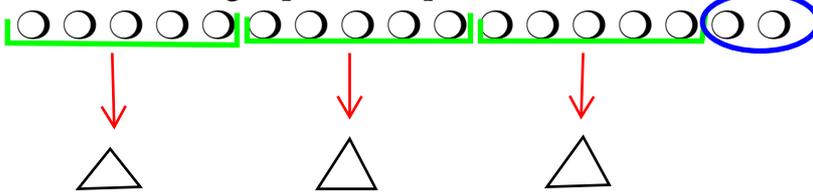
\square	\triangle	\bigcirc
	4	1



2 Et si nous étions au pays des 5 : dessine la nouvelle règle du jeu.

$$\bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc \rightarrow$$

Fais les échanges puis complète le tableau.

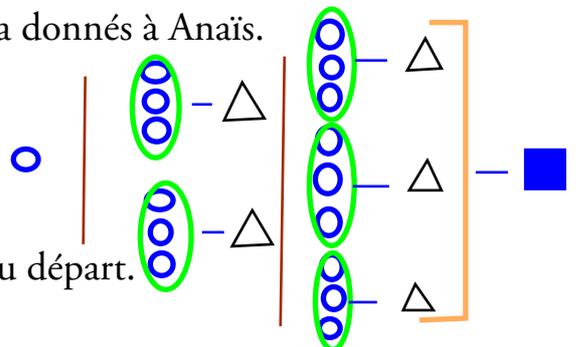


\square	\triangle	\bigcirc
	3	2

3 La nouvelle règle est : $\bigcirc \bigcirc \bigcirc \rightarrow \triangle$ $\triangle \triangle \triangle \rightarrow \square$

Voici les jetons que le banquier a donnés à Anaïs.

\square	\triangle	\bigcirc
1	2	1



Dessine les jetons qu'elle avait au départ.

Faire des échanges