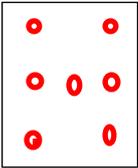
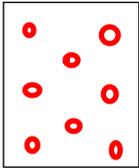
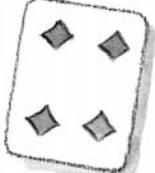
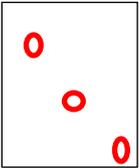


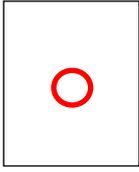
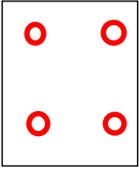
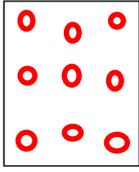


Bataille !

Pour chaque partie, dessine la carte qui manque puis écris le nombre correspondant et, dans la case, <, = ou >.

Découvrir

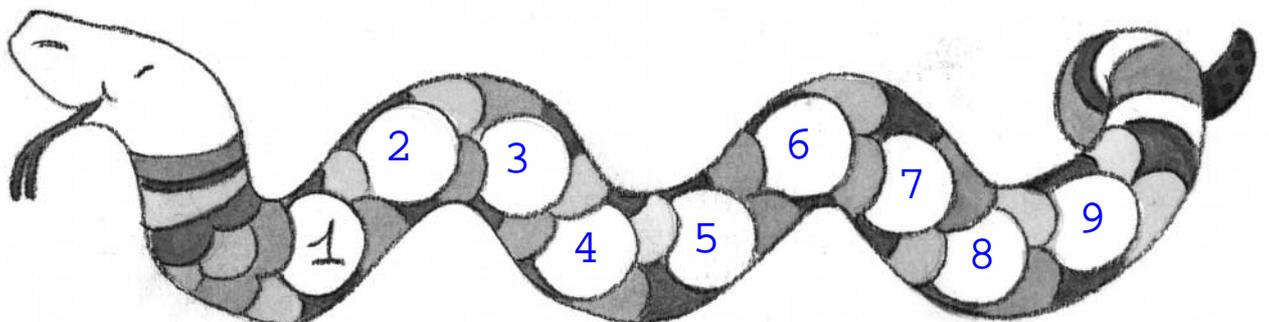
<p>Anaïs : « J'ai gagné ! »</p>   <p>Martin Anaïs</p> <p>6 < 7</p>	<p>Bataille !!</p>   <p>Martin Anaïs</p> <p>8 = 8</p>	<p>Anaïs : « J'ai perdu ! »</p>   <p>Martin Anaïs</p> <p>4 > 3</p>
--	---	--

<p>Bataille !</p>   <p>Martin Anaïs</p> <p>1 = 1</p>	<p>Martin : « J'ai perdu ! »</p>   <p>Martin Anaïs</p> <p>4 < 5</p>	<p>Martin : « J'ai gagné ! »</p>   <p>Martin Anaïs</p> <p>9 > 8</p>
---	--	---



Complète le serpent.

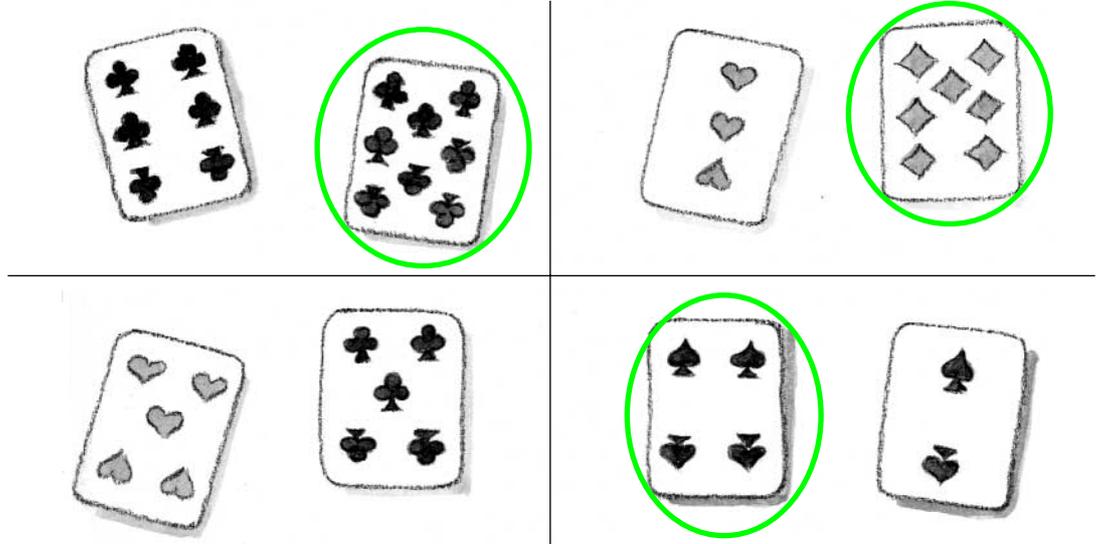
Retenir



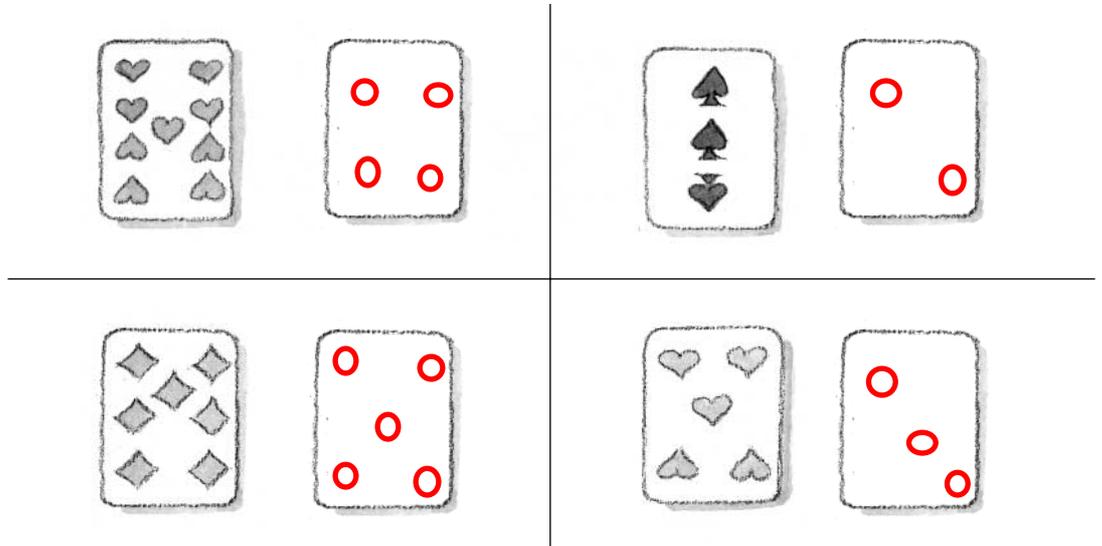


S'entraîner

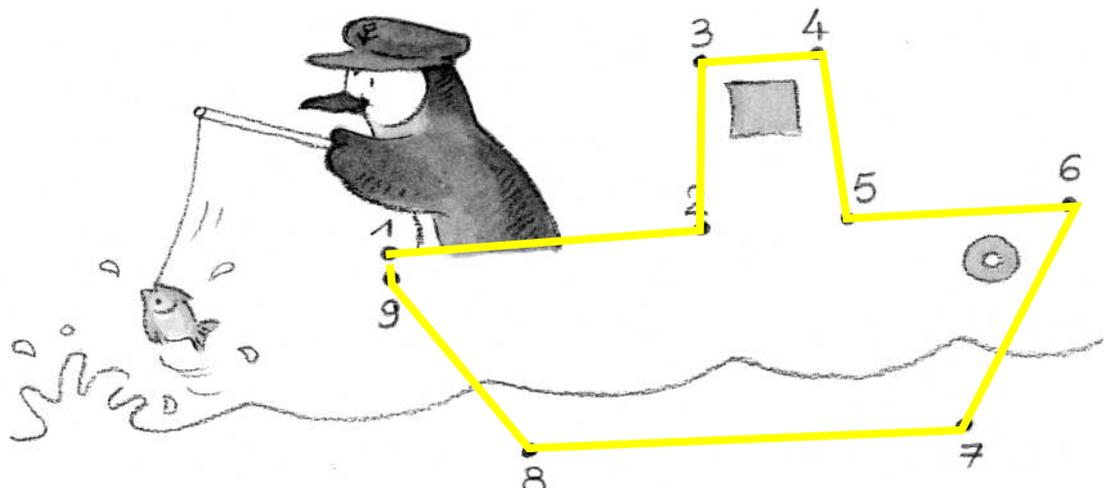
1 Entoure la carte gagnante.



2 Dessine une carte perdante.



3 Relie les points dans l'ordre croissant.



| Ordonner les nombres de 1 à 9