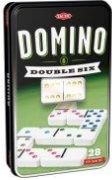




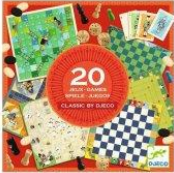
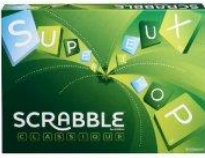


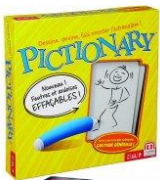



IDEASBOX

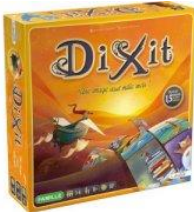






JEUX DE SOCIETE

Nom	Public et nombre de joueurs	Descriptif
	A partir de 7 ans 2 à 4 joueurs	<i>Ajoutez des dominos à la chaîne en faisant coïncider les nombres présents sur les pièces. Le premier qui parvient à poser tous ses dominos a gagné.</i>
	A partir de 6 ans 2 joueurs	<i>4 pions alignés, horizontalement, verticalement ou en diagonale, et c'est gagné !</i>
	A partir de 10 ans 3 à 5 joueurs	<i>Jeu de tarot traditionnel de 78 cartes. Imaginez d'autres utilisations du tarot : activité créative autour des atouts, imagination de scénarii, design des cartes, etc.</i>
	Dépend du jeu	<i>Constitué de 52 cartes auxquelles on ajoute 2 jokers.</i> <i>Utilisé pour le Bridge, Poker, Rami, l'Ascenseur, le Président, le menteur, etc...</i>
	A partir de 7 ans 2 à 10 joueurs	<i>Le but ? Recouvrir la carte jouée précédemment avec une carte de la même couleur ou avec le même symbole.</i> <i>Mais attention aux cartes Action ... et aux coups de bluff que chacun peut tenter à tout instant !</i>
	A partir de 6 ans 2 à 4 joueurs	<i>Plus de 20 jeux classiques à découvrir ou à redécouvrir, aux illustrations revisitées. Par Djeco.</i> <i>Contenu :</i> <i>- Petits Chevaux</i> <i>- Jeu de l'Oie</i>


IDEASBOX

		<ul style="list-style-type: none"> - Echelles et Serpents - Jeu du Moulin - Dames - Echecs - Jeux de dés - Jeux de cartes
	Scrabble A partir de 5 ans 2 à 4 joueurs	<p>Avec son plateau de jeu recto-verso, les petits de 5 à 7 ans pourront s'amuser à recouvrir les lettres des mots déjà écrits sur le plateau.</p> <p>Quant aux plus âgés, de 7 à 9 ans, ils devront croiser les mots pour gagner des points.</p> <p>Une version idéale pour grandir avec Scrabble.</p>
	Léremo A partir de 3 ans	<p>Pour jouer avec les lettres et les mots !</p>
	Duplik A partir de 8 ans 3 à 12 joueurs	<p>L'un des participants joue le rôle du maître d'œuvre. Sa mission : décrire une illustration rigolote en donnant aux autres joueurs autant de détails que possible.</p> <p>Pendant ce temps, ses camarades dessinent la scène décrite. Une fois que le sablier s'est écoulé, les joueurs s'échangent leurs œuvres. Plus leurs croquis comportent de critères mentionnés sur la carte d'illustration, plus les participants remportent de points.</p>
	Pictionary A partir de 8 ans 2 à 4 joueurs	<p>Dessinez, devinez, et gagnez !</p>
	Kapla A partir de 3 ans	<p>Boîte de 200 Kapla pour multiplier les possibilités de constructions !</p>
	Lego A partir de 5 ans	<p>Invente des constructions avec les petites briques de couleur !</p>





IDEASBOX

 <p>Dixit</p>	<p>A partir de 8 ans 3 à 6 joueurs</p>	<p><i>Les illustrations sont révélées. Leur point commun : une phrase énigmatique. Mais attention : une seule des images en est la clé. A vous d'user de finesse et d'intuition pour la retrouver sans tomber dans les pièges tendus par les autres joueurs... Vous pouvez également utiliser les cartes du Dixit pour d'autres usages : activités créatives, invention d'histoires, photo-langage, etc.</i></p>
 <p>Concept</p>	<p>A partir de 10 ans 4 à 12 joueurs</p>	<p><i>Faites deviner des mots en plaçant des pions sur différentes icônes. Un excellent jeu de communication et d'ambiance.</i></p>
 <p>Time's Up</p>	<p>A partir de 8 ans 4 à 12 joueurs</p>	<p><i>Faites découvrir objets, métiers et animaux...</i></p>
 <p>P'tit Rond la Boule des émotions</p>	<p>A partir de 6 ans 1 à 4 joueurs</p>	<p><i>Mémory sur les émotions et les sentiments.</i></p>
 <p>Culture Cube Sport</p>	<p>A partir de 10 ans 2 à 10 joueurs</p>	<p><i>Etalez votre culture ! Découvrez un mélange subtil entre culture générale et memory ! Les cartes sont toutes posées faces cachées et il faut retourner deux afin de retrouver des paires de questions/réponses.</i></p>
 <p>Brainbox – Voyage autour du monde</p>	<p>A partir de 8 ans 2 à 8 joueurs</p>	<p><i>Des jeux d'observation et de mémoire accessibles à tous. Pour développer les connaissances des joueurs sur le monde, la nature...</i></p>
 <p>Brainbox – Apprenons l'Anglais</p>	<p>A partir de 8 ans 2 à 8 joueurs</p>	<p><i>Avec BrainBox Apprenons l'anglais, les enfants observent une carte pendant 10 secondes puis répondent à une question indiquée par le dé.</i></p>

IDEASBOX

		<p><i>Si la réponse est bonne, la carte est gagnée !</i></p> <p><i>Cette version permettra aux enfants d'apprendre l'anglais en douceur.</i></p>
	<p>Timeline multithèmes</p>	<p>A partir de 8 ans 2 à 6 joueurs</p> <p><i>Des thèmes variés dans cette version : événements, découvertes, inventions, musique,</i></p>
	<p>La course aux Miams</p>	<p>A partir de 7 ans 1 à 4 joueurs</p> <p><i>Evite les pièges du parcours puis bonifie tes connaissances sur l'alimentation & l'activité physique !</i></p>
	<p>Cluedo</p>	<p>A partir de 8 ans 2 à 6 joueurs</p> <p><i>Un meurtre... six suspects... Entrez dans le plus célèbre des jeux de déduction !</i></p>
	<p>Catan Marin</p>	<p>A partir de 10 ans 3 à 4 joueurs</p> <p><i>Les colons prennent la mer ! L'extension indispensable de Catane, dans une nouvelle édition.</i></p>
	<p>Jenga</p>	<p>A partir de 7 ans 2 à 6 joueurs</p> <p><i>Déplacez un bloc de bois et posez-le sur le sommet de la tour... Le jeu de suspense où chaque tour peut être fatidique !</i></p>
	<p>Puzzle France</p>	<p>1 joueurs</p> <p><i>Redécouvre la France et ses spécialités dans ce puzzle de 260 pièces !</i></p>
	<p>Batapuzzle</p>	<p>A partir de 4 ans 2 à 3 joueurs</p> <p><i>Un jeu de bataille rapide ! Le premier à avoir construit son puzzle a gagné.</i></p>
	<p>Rubiks Cube</p>	<p>A partir de 8 ans 1 joueur</p> <p><i>Le numéro 1 mondial des casse-tête !</i></p>
	<p>Le Verger</p>	<p>A partir de 3 ans 2 à 8 joueurs</p> <p><i>Sois plus rapide que le corbeau à récolter les fruits !</i></p>

IDEASBOX

Nom	Public et nombre de joueurs	Descriptif
 <p>Sauve qui peut</p>	A partir de 7 ans 1 à 6 joueurs	<i>Arrive le premier au point d'arrivée et remporte le trophée de Rallye Quiz ! A travers des questions en rapport avec le secourisme, tu devras marquer plus de points possibles pour devancer ton adversaire.</i>
 <p>Filles et Garçons : questions de respect</p>	A partir de 12 ans 2 à 8 joueurs	<i>Les questions ouvrent le dialogue sur les relations filles-garçons.</i>
<p>L'école et moi : questions d'envie ?</p>	A partir de 10 ans 2 à 8 joueurs	<i>Pour les professionnels en situation éducative en milieu scolaire ou périscolaire, cet outil de médiation permet d'aborder de manière vivante et ludique les expériences et attentes pour mieux apprendre de soi et auprès des autres.</i>
 <p>Cannabis et risques : questions de conscience ?</p>	A partir de 14 ans 2 à 8 joueurs	<i>La dépendance, le conformisme, l'expérience, l'autonomie, l'image de soi sont autant de sujets abordés par les 90 questions ouvertes proposées aux jeunes participants.</i>
 <p>L'univers des émotions</p>		<i>La découverte de soi et des autres au travers des émotions (en cohésion d'équipe par exemple) De découvrir le panel des émotions et des sentiments et les mots justes pour les exprimer. De développer sa capacité à entendre les émotions et besoins de l'autre (sans pour autant que cela implique de devoir y répondre absolument).</i>