

Le top 5 des ressources éducatives numériques pour animer votre classe!

Quand la technologie et la pédagogie font équipe, les résultats sont géniaux! L'équipe De Marque – cheffe de file internationale du numérique dans le domaine du livre et de l'éducation – collabore avec les meilleurs éditeurs de ressources éducatives numériques. Voici une sélection de nos coups de cœur!

1. Le Curieux

Pour comprendre le monde et les événements qui s'y produisent, il faut pouvoir se référer à des sources fiables. Mais quelles sont les sources adaptées au niveau de lecture des 8-12 ans?

[Le Curieux](#) est un journal numérique pour les 8-12 ans qui vise à développer l'ouverture, la culture et le jugement critique des enfants à travers l'éducation à l'information et aux médias.

L'Info de la semaine est envoyée chaque mercredi aux abonnés. De plus, un dossier thématique détaillé, présenté sous forme d'infographies, est publié une fois par mois. Des activités pédagogiques sont aussi proposées aux enseignants pour animer la classe à partir du contenu journalistique du Curieux.



2. eduMedia

L'enseignement efficace des sciences demande de la rigueur, mais également une bonne dose de créativité!

[eduMedia](#) offre une banque de ressources éducatives validées pour l'apprentissage des sciences, de même qu'un véritable coffre à outils pour créer vos propres capsules vidéo éducatives.

Accédez à plus de 800 animations qui enrichissent l'enseignement des sciences du primaire au collégial, en rendant plus concrètes les notions les plus abstraites et en faisant des liens avec des sujets d'actualité. eduMedia vous permet d'aborder de façon visuelle les sciences de la vie, l'environnement, la physique, l'astronomie, la technologie, la chimie et les mathématiques.

Comme enseignant, vous êtes invité à personnaliser les capsules et les activités en utilisant la capture vidéo (voix + image) et l'annotation.



3. Edutechno

Apprendre le français et les mathématiques : c'est toujours plus efficace si on s'amuse!

[Edutechno](#) propose des activités pédagogiques et des exercices interactifs optimisés pour les ordinateurs, tablettes et tableaux numériques. Les élèves apprécient énormément le caractère ludique des activités qui se présentent sous forme de jeux... et en redemandent!

De leur côté, les enseignants profitent d'un tableau de bord qui sert à attribuer des activités individuellement aux élèves et permet ensuite de suivre la progression des apprentissages.



4. Le Corps Humain Virtuel

C'est incontournable : les planches anatomiques sont au cœur de l'apprentissage de l'anatomie humaine. Ajoutez-y les capacités d'interaction d'une application numérique et vous obtenez le meilleur outil pédagogique qui soit!

[Le Corps Humain Virtuel](#), c'est plus de 1 000 structures anatomiques nommées et définies. Chacune est associée à une terminologie conforme à l'usage québécois en plus d'être mise en relation avec les autres structures. L'utilisateur peut manipuler les éléments visuels en sélectionnant l'angle de vue, la profondeur, le cadrage et le niveau d'agrandissement. Il est même possible de superposer deux systèmes afin de mieux comprendre le corps humain.



5. Le Robert

Ajoutez à votre coffre à outils numérique LA grande référence de la langue française!

[La gamme de dictionnaires Le Robert](#) comprend Le Petit Robert, Le Grand Robert de la langue française, Le Robert illustré, Le Robert junior, Le Grand Robert & Collins et Le Robert correcteur.

Pour la réalisation de leurs travaux scolaires, les élèves peuvent se référer avec confiance aux sources d'informations fiables et continuellement mises à jour des outils Le Robert. Définitions soigneusement rédigées, accompagnées de nombreux exemples en contexte, prononciation audio, images, synonymes organisés par sens, et plus : les ressources Le Robert font partie du quotidien de milliers d'élèves à travers le monde.



Découvrez l'ensemble des ressources numériques éducatives distribuées par De Marque Éducation dans les écoles : ressources.demarque.com.